PDGT
WINTER SERIES

冬季锦标赛赛事蓝皮书

2026赛季 规则与参赛指南

WINTER CHAMPIONSHIP 2026

季前测试　11月21日 斯帕弗朗科尔尚

正式赛季　11月22日至12月20日 共5站

比赛时间　19:20车辆检查 19:40排位 20:00发车

比赛距离　季前测试10圈 正赛18圈

PDGT冬季锦标赛由ProjectDrive竞速计划举办，以GT3个人竞技为核心，同时设置双人搭档积分排名。本规则适用于季前测试及五站正式比赛；季前测试的奖励与赛季成绩计算按下文分别执行。全部时间均为北京时间。

打开规则目录

目录与快速查阅

点击章节名称跳转；每章设有返回目录链接。Word中若单击未跳转，可按住Ctrl再点击。

一 赛事简介

二 参赛资格与参赛形式

三 比赛日流程

四 排位赛规则

五 正赛与异常情况

六 赛道纪律与申诉

七 分站奖金与发放

八 积分规则

九 赛季最终奖励

十 同分排名规则

十一 认证车型与统一号码牌

十二 报名方式

十三 赛程安排

十四 赛事运营与公告

常用规则入口

比赛时间与迟到

掉线与180秒超时

抄近道举报与复核

分站奖金与参与奖

赛季奖励与领奖资格

认证车型与号码牌

一 赛事简介

返回目录

1.1 季前测试于2026年11月21日举行，测试赛10圈。正式赛季自11月22日至12月20日，每周日一站，共5站，每站正赛18圈。季前测试与各站正赛均于20:00发车。

1.2 季前测试为车手提供官方练习、熟悉流程和领取奖励的平台，发放分站奖励，但不计赛季积分、不计有效完赛站次，也不计入同分比较中的冠军及登台次数。

二 参赛资格与参赛形式

返回目录

2.1 参赛车手须为服务器注册玩家，使用赛事认证车型及统一号码牌。一人驾驶一台赛车，所有车手按全场正式成绩统一计算个人积分。赛事不另设每站参赛人数上限。

2.2 车手可独立报名，也可由两人组成固定双人参赛组。服务器原有车队归属不变；同一车队可报名多组，例如“Cthulh Racing一组”“Cthulh Racing二组”，各组独立计分，不汇总服务器车队积分。无车队或跨车队车手可以自由搭档。

2.3 同一双人组两名成员必须使用同一车型。每名车手只能加入一个双人组。报名、参赛车型和搭档须在11月21日20:00季前测试开始前锁定；此后不接受新增报名，不更换车型或搭档，不设替补。

三 比赛日流程

返回目录

时间	环节	安排
19:20—19:40	赛前车辆检查	核对车手、车型、车号、号码牌及车辆配置
19:40—19:55	排位赛	发车格起步，5圈，19:55统一结束
19:55—20:00	发车准备	按排位顺序就位
20:00	比赛发车	季前测试10圈；正式分站18圈

3.1 已报名车手各站无需重复报名或提前确认出席，直接到场检查车辆。错过排位者可在正赛发车前通过车辆检查并队尾发车；20:00比赛开始后不再接受加入本站比赛。

四 排位赛规则

返回目录

4.1 排位赛从发车格统一起步，共5圈，不设出场圈。以插件记录的最快有效单圈决定正赛发车顺位；最快圈速相同时，先做出该圈速的车手优先。

4.2 19:55统一结束排位。未完成5圈者，按此前已记录的最快有效单圈排名；没有有效圈速者队尾发车。

4.3 排位期间掉线者无法重连继续排位，无论掉线前是否取得有效圈速，正赛均队尾发车。多名车手需要队尾发车时，自行协商站位，不另设先后规则。

五 正赛与异常情况

返回目录

5.1 正赛为18圈冲刺赛，按排位顺序就位，由服务器比赛插件倒计时统一发令。无强制进站，无轮胎损耗。排位与正赛均开启插件被动模式，车辆之间不发生碰撞，不设置碰撞、追尾、防守挤压或车辆阻挡判罚。计时、计圈及比赛记录使用服务器自带比赛插件。

5.2 首台车完赛后，插件启动180秒倒计时。在时限内完成规定圈数、且未被取消成绩者，取得有效完赛成绩。正式分站须完成18圈，季前测试须完成10圈。

5.3 180秒结束时仍未完成规定圈数者，仅领取参与奖，不获得本站积分和名次奖金；不计入赛季领奖资格所需的有效完赛站次。

5.4 个人正赛掉线按退赛处理，不因个人掉线重赛。实际发车后掉线者仅领取参与奖，不设最低圈数要求；未实际发车者不领取奖励。主动退出者须完成至少5圈才可领取参与奖，不足5圈不发放。以上退赛均不获得本站积分、名次奖金或有效完赛站次。

5.5 服务器或赛事插件整体故障导致比赛无法继续时，待恢复后统一重赛，沿用原排位顺序，从第1圈重新开始，重新完成完整比赛距离：正式分站18圈，季前测试10圈。因整体故障中止的比赛不重复计算积分和奖励。

5.6 短时间内无法恢复时，本站延期举行，由管理组另行公告补赛时间；其他分站仍按原赛历进行。

六 赛道纪律与申诉

返回目录

6.1 误冲出赛道后安全返回、未获得优势，不予处罚。切弯或绕过赛段获利，查实后取消本站成绩，不获得本站积分、名次奖金及参与奖；对应双人积分同步扣除。

6.2 抄近道举报须在本站比赛结束后24小时内提交给冷水鱼，附录像，并注明被举报车手、比赛站次及事件发生时间。以录像和比赛记录核实，不承诺插件能够实时识别所有抄近道行为。

6.3 被判罚车手可在判罚公布后24小时内向小果汁申请一次复核，说明异议理由或提供补充证据。复核由小果汁负责，复核结论作为本次事件最终处理结果。

6.4 比赛期间辱骂他人，取消本站成绩，并禁赛1—3场。禁赛场次由管理组根据行为情节公布。

七 分站奖金与发放

返回目录

7.1 季前测试和五站正式比赛使用同一奖金表。名次奖金与参与奖不叠加，前十名只领取对应名次奖金。下表单位均为游戏币。

名次	奖金	名次	奖金
第1名	3,600,000	第6名	2,100,000
第2名	3,150,000	第7名	2,100,000
第3名	2,700,000	第8名	1,800,000
第4名	2,400,000	第9名	1,800,000
第5名	2,400,000	第10名	1,800,000

参与奖领取情形	金额	积分及有效完赛站次
正常完赛第11名及以后	1,200,000	正式分站记0分，计有效完赛1站
实际发车后个人掉线	1,200,000	无积分，不计有效完赛
主动退出且已完成至少5圈	1,200,000	无积分，不计有效完赛
180秒结束仍未完成规定圈数	1,200,000	无积分，不计有效完赛

7.2 未发车、主动退出不足5圈或被取消本站成绩者，不领取奖励。季前测试无论完赛名次如何，均不计赛季积分和有效完赛站次。

7.3 本站无异议时，分站奖金当场发放；有异议时，涉及争议的奖金暂缓，处理完成后发放。赛后24小时举报期仍然有效，后续举报或复核改变成绩时，管理组按正式结果补发或追回奖金差额。

八 积分规则

返回目录

8.1 正式分站按全场正式完赛排名向前十名授予个人积分，取消最快圈额外加分。季前测试不计积分。

名次	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
积分	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

8.2 第11名及以后为0分。缺席、未发车、掉线、主动退出、180秒超时未完赛或被取消成绩者，不获得本站积分。

8.3 个人赛季积分为五站正式分站积分之和，全部累计，不舍弃最低分。双人参赛组每站积分为两名固定成员该站个人积分之和，赛季双人总积分为两名成员五站个人积分之和。成员缺席时记0分，另一名成员仍可参赛并正常计分。

8.4 示例：甲获第1名25分，搭档乙获第5名10分，该组本站共35分；两人个人积分分别保留。个人成绩因判罚变更时，同步调整其个人及所属双人组积分。

九 赛季最终奖励

返回目录

9.1 个人赛季奖励为主要竞技奖励，双人奖励为附加合作奖励。个人奖、双人奖与分站奖励可以叠加领取，分站名次奖金与参与奖仍按第七部分互斥发放。以下金额均为游戏币。

个人赛季排名	每名车手奖金	额外奖励
冠军	16,200,000	冠军专属车及个人冠军头衔
亚军	14,175,000	车店任选一台及个人亚军头衔
季军	12,150,000	全套三阶及个人季军

双人赛季排名	每组总额	每人实领	额外奖励
冠军	16,000,000	8,000,000	双人冠军头衔及专属涂装
亚军	10,000,000	5,000,000	双人亚军头衔
季军	8,000,000	1,600,000	双人季军头衔

9.2 双人奖金由管理组直接均分发给两名成员。对应头衔分别授予两人，双人冠军涂装供两名成员使用。仅获得双人冠军不额外领取个人冠军专属车。

9.3 领奖资格：个人须在五站正式比赛中至少取得3站有效完赛成绩；双人组两名成员均须各自达到3站。一人达标不能代替另一人达标。季前测试、掉线、主动退出、超时未完赛及被取消成绩的分站不计入。

9.4 积分榜保留全部参赛成绩，按榜单顺序在满足领奖资格者中确定获奖名次。不合资格者跳过，由下一名合资格者递补；合资格人数或组数不足时，其余奖项空缺。

9.5 双人奖项按季前测试前锁定的最终报名组数设置：只有1组时不设双人冠军奖励，成员正常参加个人排名；2—3组时只奖励冠军；4组及以上奖励前三名。无双人组报名时不设置双人奖励。

9.6 不设置服务器车队总积分榜、车队总冠军奖金或车队全员奖励。获奖车手及双人组在赛季海报和荣誉榜展示所属车队；双人冠军制作纪念奖牌图片，跨车队搭档同时展示双方车队，无车队成员展示参赛组名称。

9.7 例如车手同时获得个人冠军与双人冠军，可领取16,200,000+4,000,000=20,200,000游戏币，及对应车辆、涂装与头衔，分站奖励另计。赛季奖励在收官站举报及复核期限结束、所有争议处理完成后统一发放。

十 同分排名规则

返回目录

10.1 个人总积分相同，依次比较分站冠军次数、登台次数；仍相同时，从收官站向前逐站比较正式完赛名次，先出现更好名次者优先，有效完赛者优先于无有效完赛成绩者。全部相同则并列。

10.2 双人总积分相同，先比较两名成员合计的分站冠军次数，再比较合计登台次数；仍相同则比较各组个人年度排名最高成员的排名，排名更高的组优先。仍无法区分则并列。季前测试成绩不参与上述比较。

10.3 并列时占用相应数量的名次，合并所占名次的游戏币奖金后平均分配，双人奖金先按组均分再组内均分。例如两名个人冠军并列，占用第1、2名，下一名为第3名。仅合并已设置奖项，不额外新增奖金，不足1游戏币部分舍去。并列获奖者均获得实际并列名次对应的非游戏币奖励；并列冠军均获对应冠军车辆、涂装及头衔。

十一 认证车型与统一号码牌

返回目录

品牌	认证车型
法拉利	296 GT3
兰博基尼	Huracan GT3
BMW	M4 GT3
奥迪	R8 LMS
奔驰	AMG GT3
迈凯伦	720s GT3
阿斯顿马丁	Vantage GT3

11.1 禁止添加服务器内的改装道具，红线、黄线为允许使用的例外。赛前发现违规改装，移除并通过复检后可参赛；赛后查实使用违规改装，取消本站成绩及对应积分、奖励。GT3赛车非比赛时段继续禁止在主地图驾驶，仅允许在赛道练习。

11.2 所有参赛车辆必须使用统一模板号码牌，定制联系William95。号码牌模板、尺寸、字体、赛事标识及安装位置由William95统一制定，车手不得自行修改或遮挡；个人或车队的车身涂装可以保留。

11.3 号码牌定制费为每名车手人民币50元，本赛季一次性收取；双人组合计人民币100元。此费用为号码牌定制费用，不是全车涂装定制报价。完成制作后退赛不退还费用。具体付款及交付与William95对接。

11.4 车号可选1—999号，全场不得重复；重复申请按报名先后确认。双人搭档分别使用各自车号。号码牌须在季前测试前完成制作安装，并通过赛前车辆检查。未安装、编号不符、擅改或遮挡者须先整改，通过检查后方可参赛。

十二 报名方式

返回目录

12.1 使用冬季赛报名表登记，每名车手填写一行，双人搭档填写完全相同的参赛组名称，并选择同一车型。表格按车队分区，每队预留20行仅用于信息登记，不代表参赛人数上限。

12.2 登记游戏内昵称、所属车队、参赛组、QQ号、意向车号及车型等信息。车号经确认后联系William95制作号码牌。报名及阵容、车型在2026年11月21日20:00季前测试开始前截止并锁定，号码牌须提前完成。各站直接到场参加赛前车辆检查即可。

十三 赛程安排

返回目录

场次	日期	赛道	圈数
季前测试	11月21日 周六	斯帕弗朗科尔尚	10
第1站	11月22日 周日	斯帕弗朗科尔尚	18
第2站	11月29日 周日	纽博格林GP	18
第3站	12月6日 周日	帕诺拉马山赛道（全景山）	18
第4站	12月13日 周日	铃鹿国际赛车场	18
收官站	12月20日 周日	上海国际赛车场	18

13.1 以上日期均为2026年，统一19:20赛前车辆检查、19:40排位、20:00比赛发车。

十四 赛事运营与公告

返回目录

14.1 William95负责统一号码牌定制对接；冷水鱼受理抄近道举报；小果汁负责判罚复核。管理组负责车辆检查、组织发车、成绩及积分核对、奖金发放和追补。

14.2 成绩先作为暂定结果公布，判罚及复核完成后更新为正式结果。赛历、规则及车辆技术要求的调整，统一通过赛事公告发布，并注明生效时间。延期分站另行公告补赛安排，其他分站按原赛历执行。